

Spiel & Puzzle 1,2,3 Mäusezählerei (Zahlen)

Kinder ab 2 Jahren lernen in einem Sortierspiel Zahlen und Mengen sowie Farben und Formen zu unterscheiden. Kinder ab 3 müssen bestimmte Figuren in einem Beutel ertasten und in den Spielplan einfügen.

(Ab 2 Jahre)

Gute Nacht (Formen und Farben)

Hier wird das Erkennen und Benennen von Farben und Symbolen geübt und erstes Regelverständnis geschaffen. Es werden Einschlafrituale gefestigt und mit den beiden Farbwürfelspielen werden die Kinder an das Spielen nach ersten Regeln herangeführt.

(Ab 2 Jahre)

Gute Nacht (Sinneswahrnehmung)



Zu Spielbeginn werden die Holzformen auf die Kordel aufgefädelt und im Stoffsack versteckt. Anschließend soll das Kind versuchen, durch den Stoffsack hindurch die richtige Reihenfolge der Holzteile zu erfühlen und mit den Karten zu legen.

(Ab 2 Jahre)

Picco Klecksolino (Farben)

Ein Spieler deckt ein Farbplättchen auf und darf es auf die entsprechende Stelle auf seiner Palette legen. Wer als Erster seine Palette mit allen Farben gefüllt hat, ruft „Klecksolino“ und gewinnt.

(Ab 3 Jahre)

Krokodil unterm Bett (Gedächtnis)

In diesem fantasievollen Gedächtnisspiel geht es darum, dass Kinder möglichst viele Dinge finden, die im Haus, auf dem Spielplatz oder im unheimlichen Wald verborgen sind. Sie bekommen spannende Geschichten erzählt müssen raten, was da versteckt wurde und wo genau es sich befindet.

(Ab 3 Jahre)

Pino Sortino (Aufräum – Lernspiel)

Der Spielplan zeigt 6 verschiedenfarbige Bereiche im Haus. Das Kind würfelt mit dem Farbwürfel und sucht sich einen Gegenstand aus. Findet es in diesem Bereich auch die passende Aussparung, darf es den Gegenstand dort hineinlegen. Legt ein Kind den dritten Gegenstand in einen Bereich, erhält es einen Glasstein. Es gewinnt das Kind mit den meisten Glassteinen.

(Ab 3 Jahre)

Kannst du die Uhr? (Zeit)

Es ist genau sieben Uhr dreißig. Auf die Plätze, fertig, los! Die Spieler versuchen so rasch wie möglich, vorgegebene Uhrzeiten auf ihren Uhr-Karten einzustellen. Zur Kontrolle dienen die Abbildungen auf den Rückseiten der Kärtchen.

(Ab 4 Jahre)



Differix (Konzentration)

Neunmal das gleiche Bild, und das auf jeder Legetafel. Erst beim genauen Betrachten entdeckt man die kleinen entscheidenden Unterschiede. Wer sich darauf konzentriert, kann schon bald die passenden Kärtchen richtig zuordnen. Fördert die Konzentration und Wahrnehmung.

(Ab 4 Jahre)

Freche Sprech-Hexe (Sprache)

In der Hexenküche braut die Hexe ihren Zaubertrank. Dazu müssen die richtigen Zutaten in den magischen Kessel gerührt werden. Wer genau hinhört und deutlich spricht, findet das richtige Kartenpaar für den geheimnisvollen Trank. Enthalten sind Wort- und Sprachspiele mit Reimwörtern und ähnlich klingenden Wörtern.

(Ab 4 Jahre)

Lese-Piraten (Lesen)

Eine Schatztruhe mit Spielideen zum Lesenlernen. Klassische Spielideen in schöner Aufmachung, wie zum Beispiel Bild - Buchstabenzuordnung, Bingo- und Memoelemente und Stadt-Land-Fluss. Die Spielesammlung ist stimmig und pädagogisch sinnvoll. Schon Vorschulkinder können mit der Piratentruhe ans Lesen herangeführt werden.

(Ab 5 Jahre)

Conni kommt in die Schule (Schule)



Eine ganze Lernspielsammlung für Vorschulkinder. Im ersten Spiel sucht Conni richtige Rechenergebnisse. Beim zweiten Spiel sucht Conni Rechenaufgaben. Beim dritten Conni sucht Anfangsbuchstaben!

Nr. 4: Conni sucht die passende Karte und kombiniert Zahlen und Buchstaben.
(Ab 5 Jahre)

Sicher zur Schule (Verkehrsschilder)

Die Kinder lernen bei diesem Legespiel leicht und spielerisch die wichtigsten Verkehrszeichen kennen.

(Ab 5 Jahre)

Münchner Stadtbibliothek Am Gasteig

Öffnungszeiten

Mo - Fr	10.00 - 19.00 Uhr
Sa	11.00 - 16.00 Uhr

Stadtteilbibliotheken

Öffnungszeiten

Mo Di	10.00 - 19.00 Uhr
Mi	14.00 - 19.00 Uhr
Do Fr	10.00 - 19.00 Uhr



Lernspiele für Kindergärten

