

Rechenkönig (Zahlen)



Sieben Spielideen mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden führen die Kinder durch den Zahlenraum von 1 bis 10. Da wird gerechnet, fehlende Zahlen und falsche Rechnungen gesucht, eine Geheimzahl ermittelt, mit Zahlen gezaubert und vieles andere mehr.
(1. Klasse)

Lesehexe (Lesen)

Einfache Wortspiele zum Buchstabenlernen. Spiele zum Alphabet, Wörter raten oder auch schon Lesespiele mit Wortanfang und -ende bieten eine Menge Spielspaß.
(1. Klasse)

Englisch mit Hexe Huckla (Englisch)

Der Spielplan zeigt sechs Zimmer im Hexenhaus, in denen es jede Menge zu entdecken und mit dem richtigen englischen Wort zu benennen gilt. Die Aufgabenkarten zeigen jeweils die englische Bezeichnung des Gegenstandes, der gefunden werden muss. Zudem beinhaltet das Spiel sog. Dialogkarten, die die Kinder zu ersten einfachen Aussagen, Fragen und Antworten auffordern.
(2. Klasse)

Abenteuer auf dem Zahlenfluss (Zahlen)

Zusammen mit tierischen Flussbewohnern erkunden Kinder im den Strom, von der Quelle bis zum Meer. Doch nur wer Zahlen richtig addiert oder subtrahiert, gelangt ans Ziel. Fördert logisches Denken, Zahlenverständnis und natürlich Kopfrechnen bis 100.
(2. Klasse)

Reim dich schlau (Lesen)



Ein Quartett zum Lesen lernen. Das lustig illustrierte Kartenspiel fördert die Konzentrationsfähigkeit und die sprachliche Inhaltserfassung.
(2. Klasse)

Wo ist nur die heiße Spur (Lesen)

Wo ist der Hund, wer hat das Pausenbrot geklaut und was sind das für Geräusche hinter der Tür? Hier entscheidet jeder durch Anlegen, wie die Geschichte weitergeht.
Lesen, Spiel und Spaß in einem!
(2. Klasse)

Was ist was? Geschichte, Wissenschaft & Technik, Natur & Tiere, Geografie (Quiz-/Ratespiel)

Bei dieser Mischung aus Brett- und Quizspiel reisen die Spieler gemeinsam quer über den Globus und versuchen dabei, durch cleveres Bewegen der Spielfigur, die besten Wissensplättchen einzusammeln.
(3./4. Klasse)

Lese-Detektive 2. Klasse (Lesen)

Die Spieler sind gemeinsam als Detektive unterwegs und lösen immer neue Fälle, suchen verdächtige Personen, Beweise sowie Tatorte. Lesen und dabei gleichzeitig den Sinn des Gelesenen zu verstehen, das ist die Aufgabe der Lese-Detektive.
(2. Klasse)

Langenscheidt Zauber-Memo Englisch (Englisch)



Nach dem Prinzip des Memory-Spiels gehören jeweils ein deutscher und ein englischer Begriff zusammen. 64 Kärtchen, deren Bilder im Dunkeln einige Zeit leuchten

(3./4. Klasse)

Lernspiele für Grundschulen



Münchner Stadtbibliothek Am Gasteig

Öffnungszeiten

Mo - Fr	10.00 - 19.00 Uhr
Sa	11.00 - 16.00 Uhr

Stadtteilbibliotheken

Öffnungszeiten

Mo Di	10.00 - 19.00 Uhr
Mi	14.00 - 19.00 Uhr
Do Fr	10.00 - 19.00 Uhr

