

Erzählungen für die Grundschule

Beckmann, Andrea und Goedelt, Marion
Carlotta, Henri und das Leben – Mama ist offline und nix geht mehr
Tulipan 2018, 64 Seiten

Mama ist richtig cool, finden Carlotta und Henri. Sie hat immer das neueste Smartphone, kennt sich super mit Computern aus und digitalisiert die Wohnung, wo es nur geht. Und sie ist das totale Gegenteil von Papa: der spielt lieber Brettspiele und sein Handy hat sogar noch eine Antenne. Als die Zwillinge ihrem Vater einen Streich spielen wollen, passiert es: Mamas Smartphone fällt ins Klo und nun geht gar nichts mehr. Eine Woche offline! Wie sollen die drei das überstehen? Und wo kommt man an, wenn man nur eine alte Straßenkarte hat und keine App mehr funktioniert?
Ab 8 Jahren

Feibel, Thomas
HAPPY – Der Hund im Handy
Carlsen 2020, 175 Seiten

Finja wünscht sich schon lange einen Hund, deshalb ist sie begeistert, als Omar ihr seine neueste App zeigt. Ein Hund im Handy! Happy kann man streicheln, füttern, Spielzeug für ihn kaufen ... Man braucht nur genug Knochis, mit denen man bezahlen kann, ein paar Einstellungsfreigaben und schon geht Finjas Hundewunsch zumindest virtuell in Erfüllung. Doch Happy verselbstständigt sich, die Kinder werden ihn nicht wieder los und ihre Freundschaft wird auf die Probe gestellt. Dieses Buch vermittelt unterhaltsam Medienkompetenz für Kinder und behandelt wichtige und aktuelle Themen, wie Digitalisierung, Datenschutz, Cybermobbing, Alexa im Kinderzimmer, Umgang mit Smartphone und Apps.
Ab 9 Jahren

Kling, Marc-Uwe
Der Tag, an dem Oma das Internet kaputt gemacht hat
Carlsen 2018, 60 Seiten

Das gibt's doch gar nicht, oder? Oma hat das Internet kaputt gemacht. Und zwar das ganze. Auf der ganzen Welt! Tiffany, Max und Luisa kommen aus dem Staunen gar nicht mehr raus, denn tatsächlich geht ... nichts mehr! Zuerst ist das ganz schön komisch. Denn plötzlich haben alle Zeit. Doch dann wird es richtig gemütlich, obwohl das Internet nicht funktioniert – oder vielleicht auch gerade deshalb.
Ab 6 Jahren



Liukas, Linda
Hello Ruby – Expedition ins Internet
Bananenblau 2018, 98 Seiten, eBook zum Herunterladen in der Onleihe

Ruby, Julia und Django finden, das Beste am Winter ist der Schnee. Aus Schnee kann man alles machen – sogar ein Schnee-Internet! Beim Bau dieses besonderen Internets stoßen die Kinder aber auf viele Fragen: Ist das Internet eine Wolke oder ein Haufen Kabel? Wie werden die Informationen online übermittelt? Und warum braucht man Menschen im Internet? Auf dieser Expedition lernen Kinder spielerisch, wie das Internet funktioniert. Mit Bastelanleitungen und Spielen.
Ab 9 Jahren



Simmons, Jo
Hilfe, ich habe meinen Bruder im Internet getauscht!
Egmont 2020, 295 Seiten

Bestimmt wollte jeder schon mal seine nervenden Geschwister umtauschen. Als Jonny im Internet die Seite "Geschwistertausch" entdeckt, ist er gerade richtig frustriert und genervt von seinem älteren Bruder Ted. Also füllt er das Online-Formular für einen neuen Bruder aus. Die Kästchen "lebendig" und "menschlich" kreuzt er nicht an, das versteht sich ja von selbst. Oder? Ted verschwindet und ein Bruder nach dem anderen erscheint, doch Jonny findet schnell heraus, dass die Tauschbrüder viel anstrengender sind als Ted.
Ab 9 Jahren

Erzählungen für Jugendliche

Bradford, Chris

Das letzte Level

Dtv 2017, 89 Seiten

Scott ist von dem berühmten Spieleentwickler Vince Powers auserwählt worden, dessen neues Spiel zu testen. Virtual Kombat, ein Video-Kampfspiel, das sich unglaublich echt anfühlt. Sobald die Spieler die Kampfwelt betreten, können sie nicht mehr zwischen der realen und der virtuellen Welt unterscheiden. Scott muss gegen immer stärkere Gegner antreten, um weiterzukommen. Doch als seine Rivalin Kate in der virtuellen Arena verschwindet, beginnt Scott sich zu fragen, ob das alles doch mehr ist, als ein Spiel ...

Ab 13 Jahren



Linker, Christian

Scriptkid – Erpresst im Darknet

Dtv-short 2018, 141 Seiten

Zille bewegt sich im Darknet und nimmt gegen Bezahlung in Bitcoins kleinere Hacker-Aufträge an. In dieser Cyberwelt lernt sie Daemon kennen, einen jungen, politisierten Hacker, der mit seinem Team unter dem Namen TRUE daran arbeitet, das Netzwerk des Landminenherstellers MetzCon zu hacken.

Ab 13 Jahren

Münchner Stadtbibliothek
Schulbibliothekarische Arbeitsstelle
Rosenheimer Straße 5
81667 München

stb.schulbibl-arbeitsstelle.kult@muenchen.de
www.muenchner-stadtbibliothek.de

Öffnungszeiten

www.muenchner-stadtbibliothek.de/orte-zeiten

Barbara Eder, 1/2021

Münchner
Stadtbibliothek



Medien kompetent und sicher nutzen

Auswahlverzeichnis
Erzählende Literatur



münchner
stadtbibliothek